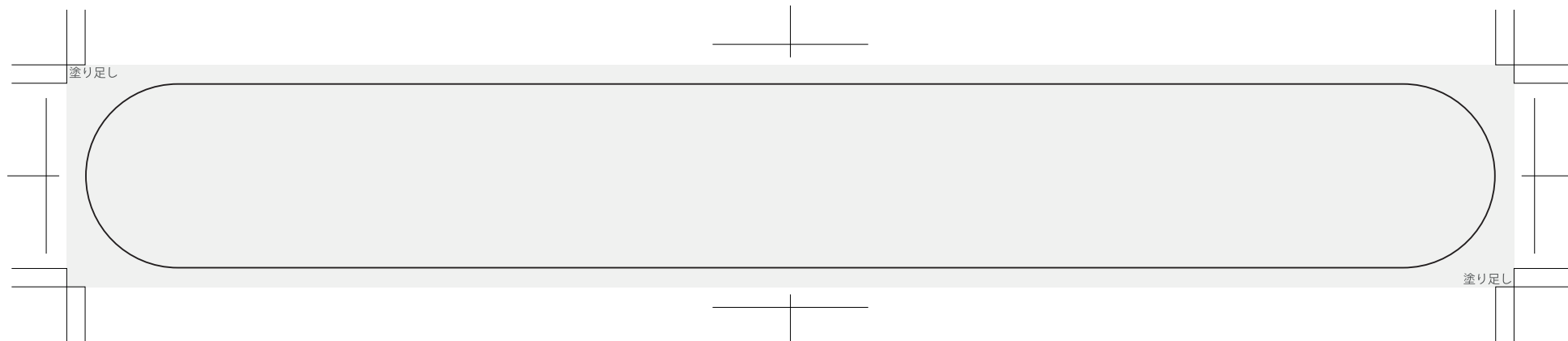


サークルタイプ W230mm×H30mm

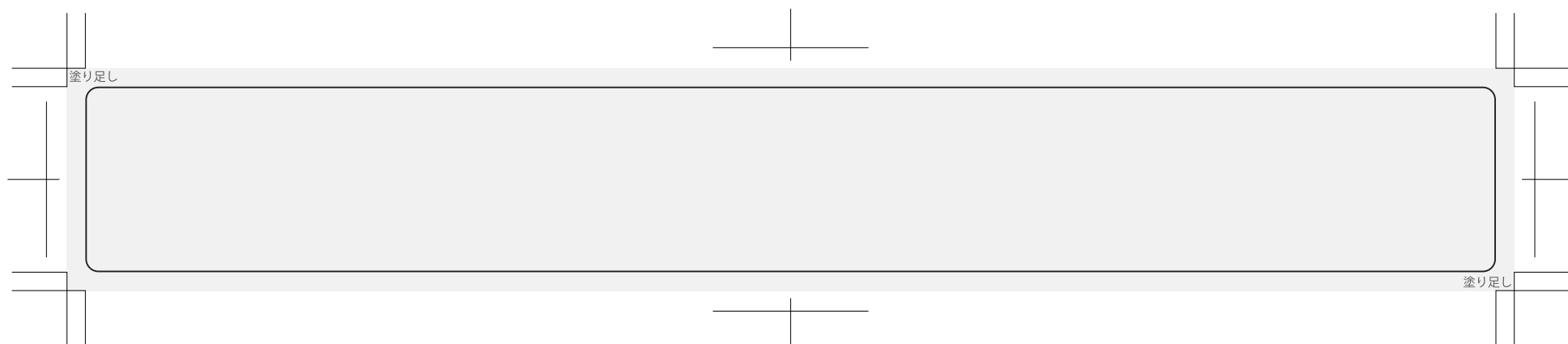


ご記入欄		
発注数 …	[]
反射素材 …	[]
裏面生地 …	[Black Velvet]
印刷色 …	[]

印刷色... []

- ※フルカラー印刷は白系以外の反射素材を使用すると素材の色が透過しデザインの色味がデータと異なって見えます。
- ※1色印刷は PANTONE Solid Coated で印刷色を指定。
- ※フルカラー印刷の場合は印刷色は記入不要。

スクエアタイプ W230mm×H30mm



ご記入欄	
発注数 … []
反射素材 … []
裏面生地 … [Black Velvet]
印刷色 … []

印刷色… []

- ※フルカラー印刷は白系以外の反射素材を使用すると素材の色が透過しデザインの色味がデータと異なって見えます。
- ※1色印刷は PANTONE Solid Coated で印刷色を指定。
- ※フルカラー印刷の場合は印刷色は記入不要。

データの作成方法

手順① ご発注数 / 反射素材 / 印刷色を記入

手順② サークルタイプ/スクエアタイプのいずれかにデザインを配置

反射素材一覧



❖ 反射素材についての注意点

- ☐ フルカラー印刷は白系以外の反射素材を使用すると素材の色が透過しデザインの色味がデータと異なって見えるため「SH001」「ML001」等の白系の素材を選択してください。
- ☐ 反射素材には製造工程上の継ぎ目やごく僅かな斑点がございます。
- ☐ 反射素材のため見る角度や周囲の明るさで見え方が異なります。
- ☐ 画像と実物の色味は若干異なります。

✕ デザイン制作時の注意点

- ☐ 入稿データは「Adobe Illustrator」で制作を行ってください。
- ☐ カラーモードは「CMYK」でデザインを行ってください。
- ☐ 画像の配置・埋め込みは使用しないでください。
- ☐ 「0.3mm 以下の線・隙間」が無いようデザインを行ってください。
- ☐ デザインは「デザイン」レイヤー内に配置してください。
- ☐ 濃い本体色の上に、明るい色で印刷すると本体色が透ける場合があります。
- ☐ テキストデータは「アウトライン化」を行ってください。
- ☐ デザインデータは「パス化（ベクターデータ）」を行ってください。

データ確認時に不備等ありましたら、弊社よりご連絡いたします